

## ИГРА ДЛЯ ЛЮБОГО ВОЗРАСТА ГОРОДКИ

Мы играем по своим правилам. Строим дом из кубиков и бросаем в него кубиками, или стреляем из пистолета. Задача развалить дом.



## ИГРЫ ОТ 5 ДО 13 ЛЕТ

### Сокровище пиратов

Все дружно согласились играть. При помощи такой считалочки:

Раз, два, три, четыре, пять-  
Игры будем начинать.  
Пчёлы в поле полетели,  
Зажужжали, загудели,  
Сели пчёлы на цветы,  
Мы играем – водишь ты...

Из всех участников игры были выбраны «Адмирал» и «Пират». Все остальные игроки были названы «Экипажем корабля».

Экипаж корабля садится в круг, а в центре круга усаживается пират рядом со своим сокровищем — морским камнем гольшом (можно любую игрушку). Пирату завязывают глаза. Адмирал дотрагивается до любого игрока, который должен очень тихо подползти к пирату и забрать его сокровище. Пират внимательно прислушивается к шороху и быстро протягивает руку, чтобы схватить ползущего, если их направления совпадают, то адмирал кричит «аут» и охотник за сокровищами уходит ни с чем. Он считается проигравшим и больше не участвует в игре. Игрок, сумевший захватить сокровище, становится пиратом. Выигрывает тот, кто последний останется с сокровищем.

### **Волшебная цепочка**

Все участники игры садятся на ковёр на полу и при помощи считалки выбирают ведущего. Ведущий даёт задания игрокам придумать слова, которые начинаются с буквы А и т. д. можно называть буквы по алфавиту. Приз получает тот, кто назовёт самое большое количество слов на протяжении всей игры. Подсчёт ведёт присутствующий на игре взрослый человек.

Эти игры развивают ловкость, гибкость, осторожность, мышление, внимательность. Они подходят для детей от 5 до 9 лет.

### **Еще несколько идей для игр**











## ИГРЫ ОТ 4 ДО 7 ЛЕТ.



### Слушай хлопки

Очень понравилась детям и эта спортивная игра. Участники игры выбирали ведущего такой считалкой:

Раз, два, три, четыре, пять  
Мы собрались поиграть.  
К нам сорока прилетела  
И тебе водить велела.

Ведущий включает весёлую музыку, все игроки спокойно передвигаются по комнате. Суть этой игры: когда ведущий хлопнет в ладони один раз, все игроки занимают позу цапли (стоят на одной ноге, руки в стороны). При двух хлопках игроки принимают позу собачки (встают на четвереньки и ножки стараются поставить на уровне ручек). На три хлопка все принимают позу кошки (становятся на четвереньки, прогибают спинку и поднимают вверх подбородок). Ведущий может делать хлопки не последовательно.

Эта игра развивает точность и быстроту реакций детей, внимательность, гибкость, двигательную способность. Подходит детям от 4 до 7 лет.

### Цветные сигналы

Для этой игры мы вырезали из картона три кружочка диаметром 20 см и раскрасили их в зелёный, жёлтый и красный цвет (типа светофора).

Ведущего игру мы выбрали такой считалкой:

Раз, два, три, четыре!  
Жили мышки на квартире;  
Чай пили, чашки били,  
По три денежки платили!  
Кто не хочет платить —  
То ему и водить.

Если ведущий поднимет зелёный кружок – дети начинают бегать туда-сюда, кричать, шуметь. Если ведущий поднимет жёлтый кружок – дети тихо передвигаются и разговаривают шёпотом. Если ведущий поднимет красный кружок – то дети замолкают, стоят на месте и даже не шевелятся. Кто не выполняет этих правил, тот и проигрывает.

### НАШИ ЛЮБИМЫЕ ИГРЫ С 2-Х ДО 5-ТИ ЛЕТ



Чередуй движения

Цель игры: развитие двигательных способностей, внимательности и быстроты реакций. Мама ведёт игру и вместе с сыном выполняют на ковре такие её команды:

- дерево, расти (стоять на месте, руки поднять вверх ладошками к потолку и тянутся к потоку, поднимаясь на носочки);
- птичка, улетай (бежать по кругу с вытянутыми в стороны руками);
- зайчик, убегай (прыгать по кругу);
- уж, спрячься (ползти на животе, извивая туловище);
- колобок, уходи (надо котиться);
- мама, догони (необходимо бежать по кругу).



## Попади в цель

Способствует развитию меткости и ловкости детей. В этой игре потребуется два мяча и табурет.

Большой мяч кладут на табурет, а маленьким мячом малыш четырёх лет пытается сбить большой мяч с табурета, находясь от него на расстоянии 1,5 – 2 метра. В случае удачи ребёнок получает приз (яблоко, конфетку, банан, киви и др.).

## Вечером играем в «Кто пришёл?»



Сначала мы все вместе строим дом (из кубиков, из верёвочек, из ткани). В доме обязательно должны быть двери (лучше из дерева), чтобы в них можно было постучать. Хозяин дома – наш малыш.

Хозяин должен по стуку в дверь узнать какой гость к нему пришёл:

- зайчик тихонько стучит мягкой лапкой,
- мишка – громко кулаком,
- петух – скребёт когтями,
- лиса – легко постукивает пальчиками.
- могут прийти и несколько медведей и т. д.

В четырёх – пятилетнем возрасте ребёнок может принять до семи гостей.

Кроме того, хозяин должен быть гостеприимным и встречать каждого гостя по-разному:

- лису – здравствуй кумушка,
- зайца – привет попрыгайчик,
- медведя – проходи Потапыч,
- петуха – рад видеть тебя, Золотой Гребешок и т. д.

Папа и мама в этой игре изображают гостей. Эта игра развивает слуховое внимание и воспитывает элементы этики и будет интересна для детей дetsада.

Для развития мышления «Волшебные пары»

Один из игроков даёт задание всем участникам игры по очереди называть парами животное и дерево (волк-дуб, медведь-липа), или предмет мебели и посуды (стол-чашка, шкаф-стакан), или геометрические фигуры (квадрат-пирамида, круг-параллелепипед).

### **Найди пару**

Известная всем игра и может быть интересна детям любого возраста, так как ее можно усложнять (увеличивать число пар). Мы преобразили ее и играем не обычными карточками, а человечками лего. Это очень интересная игра для всей семьи.

Перед сном «Игрушки тоже хотят спать»



Особенно эту игру любят девочки. Наш мальчик тоже играет в эту игру с превеликим удовольствием. Для этой игры мы подобрали разные по размеру картонные коробки и обтянули их ситцем с определённым рисунком

(мячики, кубики), или на одноцветной без рисунков ткани нарисовали: гиппопотама, машинку, деталь конструктора и т.д.

Затем, разбросанным обычно по всей комнате игрушкам, помогаем найти свой домик, потому, что они уже устали и очень хотят спать.